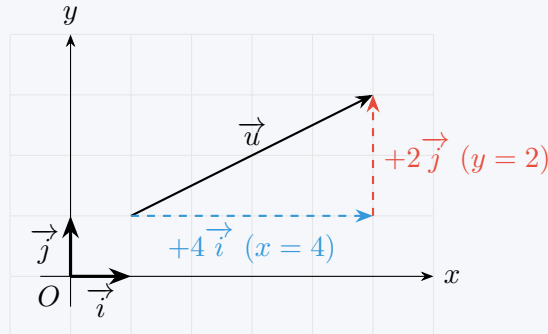


Lecture des coordonnées dans un repère

Un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$ est défini par une origine O et deux vecteurs unitaires. Pour lire les coordonnées d'un vecteur $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$: on compte "de combien d'unités de \vec{i} et de \vec{j} " on se déplace.



Le vecteur s'écrit formellement : $\vec{u} = 4\vec{i} + 2\vec{j}$ ce qui se note en colonnes : $\vec{u} \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix}$

Opérations sur les vecteurs

Soient $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$:

- **Addition :**

$$\vec{u} + \vec{v} \begin{pmatrix} x + x' \\ y + y' \end{pmatrix}$$

- **Multiplication par un scalaire k :**

$$k\vec{u} \begin{pmatrix} kx \\ ky \end{pmatrix}$$

- **Égalité de deux vecteurs :**

$$\vec{u} = \vec{v} \iff x = x' \text{ et } y = y'$$

Formules essentielles du repère

Soient $A(x_A; y_A)$ et $B(x_B; y_B)$ deux points :

- **Coordonnées du vecteur \vec{AB} :**

$$\vec{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$$

- **Coordonnées du Milieu M de $[AB]$:**

$$M \left(\frac{x_A + x_B}{2}; \frac{y_A + y_B}{2} \right)$$

- **Norme $\|\vec{AB}\|$ (repère orthonormé) :**

$$AB = \|\vec{AB}\| = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$$

Colinéarité de deux vecteurs

Soient $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ deux vecteurs. On dit que \vec{u} et \vec{v} sont **colinéaires** (même direction) si on a :

Méthode 1 : Proportionnalité :

$$\vec{u} = k\vec{v} \iff \begin{cases} x = kx' \\ y = ky' \end{cases}$$

Méthode 2 : Déterminant nul :

$$\det(\vec{u}, \vec{v}) = \begin{vmatrix} x & x' \\ y & y' \end{vmatrix} = xy' - yx' = 0$$

Utilité :

- ▶ **Droites parallèles** : $(AB) \parallel (CD) \iff \vec{AB}$ et \vec{CD} colinéaires.
- ▶ **Points alignés** : A, B, C alignés $\iff \vec{AB}$ et \vec{AC} colinéaires.